Reglement Reichenstein-Cup

Waffen Sportwaffen (Feld A): - Standard- und Freigewehr

Ordonanzwaffen (Feld D/E): - Karabiner

- Stgw 57 - Stgw 90

Trefferfeld Scheibe A100 (Qualifikation Reichenstein-Cup)

Scheibe A10 (Reichenstein-Cup)

Stellungen Sportwaffen (Feld A): - Standardgewehr liegend-frei

- Freigewehr kniend

Ordonanzwaffen (Feld D/E): - Stgw 90 + 57 ab Zweibeinstütze

- Karabiner liegend-frei

Alle Veteranen und Seniorveteranen können mit Karabiner liegend-aufgelegt, mit

dem Freigewehr liegend-frei schiessen.

Wettkampfprogramm **Qualifikation Reichenstein-Cup**

> 5 Schüsse Probe 5 Schüsse Einzel Reichenstein-Cup 2 Schüsse Probe 6 Schüsse Einzel

Waffen-Zuschläge Feld A (Standard- und Freigewehr): Kein Zuschlag

> Feld D (Stgw 57-03): 10 Punkte in der Qualifikationsrunde

> > je 1.2 Punkte pro Cup-Runde

Feld E (Stgw 90, Stgw 57-02, Karabiner): 15 Punkte in der Qualifikationsrunde

je 1.8 Punkte pro Cup-Runde

Teilnahmegebühr CHF 12.00 (ohne Munition)

Ablauf Alle Teilnehmer schiessen in einem ersten Schritt die Qualifikation des Reichen-

stein-Cups.

Bei einer Teilnehmerzahl von 32 Schützen oder mehr wird wie folgt vorgegangen:

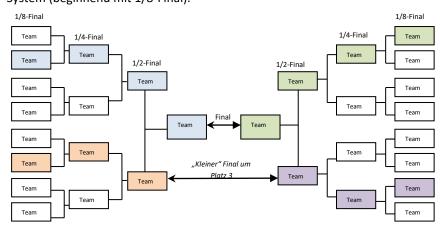
Es qualifizieren sich immer die 32 besten Schützen für den Cup-Match (Kriterium:

Resultat Qualifikation Reichenstein-Cup)

Anschliessend werden die 32 Schützen in zwei Kategorien aufgeteilt:

- Kategorie 1: Enthält die Schützen der "Besseren 50%"
- Kategorie 2: Enthält die Schützen der "Schlechteren 50%"

Nun zieht jeweils ein Schütze der Kategorie 1 ein Teammitglied aus der Kategorie 2, beginnend mit dem Schützen, welcher das höchste Qualifikationsresultat geschossen hat (anschliessend der zweithöchste, etc.). Die so ermittelten Cup-Teams bestreiten nun den eigentlichen Reichenstein-Cup, wie der Name schon sagt, im Cup-System (beginnend mit 1/8-Final).



A)

C)

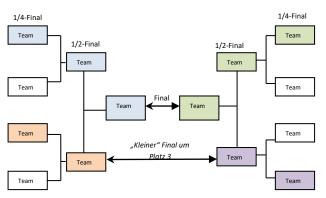
Bei einer Teilnehmerzahl zwischen 24 und 31 Schützen wird wie folgt vorgegangen: Die Schützen werden in zwei Kategorien aufgeteilt:

- Kategorie 1: Enthält die Schützen der "Besseren 50%"
- Kategorie 2: Enthält die Schützen der "Schlechteren 50%"

Nun zieht jeweils ein Schütze der Kategorie 1 ein Teammitglied aus der Kategorie 2, beginnend mit dem Schützen, welcher das höchste Qualifikationsresultat geschossen hat (anschliessend der zweithöchste, etc.).

Die ermittelten Teams schiessen nun **eine Reichenstein-Cup Runde** (d.h. je Schütze 2 Schüsse Probe, 6 Schüsse Einzel). Die 8 Teams mit den höchsten Teamresultaten kommen weiter, die übrigen Teams scheiden aus. Bei Punktgleichheit entscheidet das Los.

Die verbleibenden 8 Teams bestreiten dann den eigentlichen Reichenstein-Cup, wie der Name schon sagt, im Cup-System (beginnend mit ¼-Final).



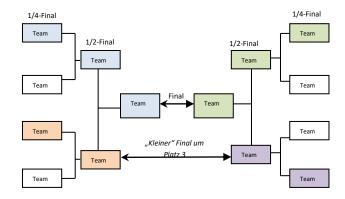
Bei einer Teilnehmerzahl von 24 Schützen wird wie folgt vorgegangen: Die Schützen werden in zwei Kategorien aufgeteilt:

- Kategorie 1: Enthält die Schützen der "Besseren 50%"
- Kategorie 2: Enthält die Schützen der "Schlechteren 50%"

Nun zieht jeweils ein Schütze der Kategorie 1 ein Teammitglied aus der Kategorie 2, beginnend mit dem Schützen, welcher das höchste Qualifikationsresultat geschossen hat (anschliessend der zweithöchste, etc.).

Je 3 Teams bilden nun eine Gruppe. Total entstehen somit bei 12 Teams (=24 Schützen) vier Gruppen. Jedes Team schiesst nun **eine Reichenstein-Cup Runde** (d.h. je Schütze 2 Schüsse Probe, 6 Schüsse Einzel). Je Gruppe kommen die besten 2 Teams weiter, sodass sich schlussendlich 8 Teams für den weiteren Verlauf des Cups qualifizieren.

Die verbleibenden 8 Teams bestreiten dann den eigentlichen Reichenstein-Cup, wie der Name schon sagt, im Cup-System (beginnend mit ¼-Final).



Egal nach welcher der vorgenannten Varianten vorgegangen wird, gelten für den eigentlichen Reichenstein-Cup (d.h. ab 1/8- oder ¼-Final) folgende Regeln:

Das Team mit dem höheren Resultat kommt jeweils eine Runde weiter. Bei Punktgleichheit (nach dem ordentlichen Wettkampfprogramm) wird wie folgt vorgegangen:

¹/₈- und ¼-Finale: **Je ein Teammitglied** schiesst einen Schuss nach. Dies geschieht solange, bis ein Sieger feststeht.

½-Final und Final: **Alle Teammitglieder** schiessen einen Schuss nach. Dies geschieht solange, bis ein Sieger feststeht.

GENERELL:

Änderungen betreffend die Teilnehmerzahl (vgl. hiervor, Zwischenrunde, Freilos) können gegebenenfalls vor Ort durch die Reichenstein-Cup-Verantwortlichen vorgenommen werden.